

Prot. 745297/RU

Roma, 10 dicembre 2024

## **DETERMINAZIONE DIRIGENZIALE**

### **IL DIRIGENTE**

**VISTO** il Regolamento generale delle lotterie nazionali approvato con Decreto del Presidente della Repubblica 20 novembre 1948, n.1677, e successive modificazioni;

**VISTO** l'articolo 6 della legge 26 marzo 1990, n. 62, che autorizza il Ministro dell'economia e delle Finanze ad istituire le lotterie ad estrazione istantanea;

**VISTO** il Regolamento delle lotterie ad estrazione istantanea adottato con decreto del Ministro delle finanze in data 12 febbraio 1991, n. 183;

**VISTI** il decreto legislativo 30 giugno 2003, n. 196, come modificato dal decreto legislativo 10 agosto 2018, n. 101, e il Regolamento 2016/679/UE del 27 aprile 2016, relativi alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali;

**VISTO** l'articolo 1, comma 292 della legge 30 dicembre 2004, n. 311, che affida all'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato la definizione dei provvedimenti per la regolamentazione delle lotterie differite ed istantanee con partecipazione a distanza;

**VISTO** l'articolo 21 del decreto-legge 1° luglio 2009, n. 78, come modificato dalla legge di conversione 3 agosto 2009, n. 102, concernente il rilascio di concessioni in materia di giochi;

**VISTO** l'articolo 24, commi da 11 a 19, della legge 7 luglio 2009, n.88, concernente la disciplina dell'esercizio e della raccolta dei giochi a distanza;

**VISTO** in particolare l'articolo 24, comma 12 della legge 7 luglio 2009, n.88, che ha previsto l'adozione di appositi provvedimenti contenenti nuove previsioni in merito alle condizioni generali di gioco e delle relative regole tecniche per la raccolta a distanza delle lotterie ad estrazione istantanea;

**VISTO** l'articolo 24, comma 20, del decreto-legge 6 luglio 2011, n. 98, convertito con legge 15 luglio 2011, n. 111, ai sensi del quale è vietato consentire la partecipazione ai giochi pubblici con vincita in denaro ai minori di anni 18;

**VISTO** il decreto-legge 13 settembre 2012, n.158, convertito con legge 8 novembre 2012, n.189, recante, tra l'altro, disposizioni in materia di formule di avvertimento e probabilità di vincita;

**VISTO** il decreto direttoriale prot. 2011/17476/Giochi/Ltt del 17 maggio 2011, pubblicato nella G.U.R.I. n 133 del 10 giugno 2011 che, in attuazione del disposto dell'articolo 24, comma 12 della legge 7 luglio 2009, n. 88, ha fissato le caratteristiche tecniche per la raccolta delle lotterie ad estrazione istantanea con partecipazione a distanza;

**VISTI** in particolare gli articoli 9, comma 3, e 10, comma 2, del citato decreto direttoriale prot. 2011/17476/Giochi/Ltt del 17 maggio 2011 che prevedono la possibilità di variare interfacce di gioco per ogni singola lotteria;

**VISTO** il decreto-legge 12 luglio 2018, n. 87, convertito dalla legge 9 agosto 2018, n. 96, recante disposizioni urgenti per la dignità dei lavoratori e delle imprese;

**VISTO** l'articolo 9, comma 1-ter, del decreto-legge 12 luglio 2018, n.87, convertito dalla legge 9 agosto 2018, n. 96, che dispone che per le lotterie istantanee indette dal 1° gennaio 2019 o ristampate da tale data, i premi uguali o inferiori al costo della giocata non sono compresi nelle indicazioni sulla probabilità di vincita;

**VISTO** l'articolo 9-*bis* del decreto-legge n. 87 del 2018, che ha, tra l'altro, previsto che i tagliandi delle lotterie istantanee devono contenere messaggi recanti avvertenze relative ai rischi connessi al gioco d'azzardo, rinviando ad un decreto del Ministro della salute il compito di individuare il contenuto e le caratteristiche grafiche delle avvertenze;

**VISTO** il decreto del Ministro della salute del 18 settembre 2018, pubblicato nella G.U. del 31 ottobre 2018, n. 254, che definisce il contenuto del testo e le caratteristiche grafiche delle avvertenze relative ai rischi connessi al gioco d'azzardo da visualizzare attraverso apposita finestra "pop up" sulle interfacce grafiche delle lotterie telematiche, ai sensi del comma 2 del citato articolo 9-bis del decreto-legge 12 luglio 2018, n. 87;

**VISTA** la Convenzione stipulata in data 5 agosto 2010 con la quale l'Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato ha affidato, a far data dal 1° ottobre 2010, a Lotterie Nazionali s.r.l. la concessione per l'esercizio dei giochi pubblici denominati lotterie nazionali ad estrazione istantanea anche con partecipazione a distanza;

**VISTA** la nota del 1° dicembre 2017 n. 133677/RU, con la quale si è provveduto a rideterminare al 30 settembre 2028 il termine ultimo della convenzione con la società Lotterie Nazionali S.r.l. in esecuzione delle disposizioni di cui all'articolo 20, comma 1, del decreto legge 16 ottobre 2017, n.148, convertito, con modificazioni, dalla legge 4 dicembre 2017, n. 172, che ha previsto la prosecuzione del rapporto concessorio in essere relativo alla raccolta, anche a distanza, delle lotterie nazionali ad estrazione istantanea sino al termine ultimo previsto dall'articolo 4, paragrafo 1, dell'atto di concessione;

**VISTA** la determinazione direttoriale del 29 novembre 2024, prot. 711891/R.U. di indizione della lotteria ad estrazione istantanea con partecipazione a distanza denominata "Tombola Super LIT";

**VISTO** l'articolo 1, comma 2, della citata determinazione di indizione della suindicata lotteria "Tombola Super LIT" che prevede che le interfacce di gioco debbano essere approvate con provvedimento dirigenziale dell'Agenzia delle Dogane e Monopoli, che ne specifica i contenuti grafici e le meccaniche di gioco;

**VISTA** la proposta del concessionario Lotterie Nazionali S.r.l. di associare alla citata lotteria “Tombola Super LIT” l’interfaccia di gioco denominata “Tombola Super” - nelle versioni “online” e “mobile”.

## **DETERMINA**

### **ARTICOLO 1** **(INTERFACCIA E CONTENUTI GRAFICI)**

1. È approvata l’interfaccia di gioco denominata “Tombola Super” - nella versione “online” e nella versione “mobile” - associata alla lotteria istantanea con partecipazione a distanza “Tombola Super LIT”.

La versione “online” dell’interfaccia di gioco “Tombola Super” è presente sul sito del concessionario e su quelli dei punti vendita a distanza.

La versione “mobile” dell’interfaccia di gioco “Tombola Super” è accessibile:

- a) sul sito mobile del concessionario e sul sito mobile del punto vendita a distanza, ove disponibile;
- b) mediante l’utilizzo di apposita applicazione software da scaricare sul proprio apparato mobile dotato di funzione “*touch screen*”, con la possibilità di scaricarla, laddove compatibile con detta applicazione.

### **ARTICOLO 2** **(MECCANICA DI GIOCO)**

1. Dopo il caricamento del gioco, sulla schermata dell’interfaccia “Tombola Super” sono presenti tre giochi denominati “GIOCO 1”, “GIOCO 2” e “GIOCO 3”.

Per il “GIOCO 1” sono visualizzati:

- una sezione denominata “NUMERI VINCENTI” contenente l’immagine di ventuno gettoni recanti il simbolo “€”;
- una sezione denominata “CARTELLA 1” costituita da caselle bianche disposte su tre righe - ciascuna delle quali composta da nove caselle - indicate rispettivamente dalle scritte “R1”, “R2”, “R3”;
- una sezione denominata “CARTELLA 2” costituita da caselle bianche disposte su tre righe - ciascuna delle quali composta da nove caselle - indicate rispettivamente dalle scritte “R1”, “R2”, “R3”.

- da una sezione denominata “PREMI” contenente quattro riquadri contraddistinti, rispettivamente, dalle scritte “TERNO”, “QUATERNA”, “CINQUINA” e “TOMBOLA”.

Per il “GIOCO 2” è visualizzata un’anteprima dell’area di gioco costituita da tre giocate contraddistinte, rispettivamente, dalla scritta “GIOCATO 1”, “GIOCATO 2” e “GIOCATO 3” contenenti, ciascuna, l’immagine di un pacco regalo al fianco del quale è presente la scritta “SIMBOLO BONUS”.

Per il “GIOCO 3” è visualizzata un’anteprima dell’area di gioco costituita da una sezione contenente l’immagine di quattro pile di monete d’oro.

Sono inoltre presenti:

- il pulsante “Acquista” per l’acquisto della giocata;
  - un cerchietto contraddistinto dal simbolo “?”, selezionando il quale si accede alle istruzioni di gioco;
  - l’indicazione dell’importo del premio massimo.
2. Dopo l’acquisto della giocata, nel “GIOCO 1”, nelle caselle della “CARTELLA 1” e della “CARTELLA 2” sono, per ciascuna, presenti quindici numeri - cinque per ogni riga - e l’immagine di due stelle di colore giallo.

Inoltre, sull’interfaccia di gioco sono presenti un pulsante contraddistinto dalla scritta “SCOPRI SUBITO” e un riquadro nel quale è presente la scritta “STAI VINCENDO” che, durante le successive fasi di svolgimento del gioco, indica l’importo della vincita eventualmente conseguita.

3. Il giocatore effettua la giocata:
- attraverso il procedimento di interazione che consente lo svelamento progressivo delle aree di gioco come descritto al successivo comma 4;
  - selezionando il pulsante “SCOPRI SUBITO” per visualizzare automaticamente le fasi di gioco e l’esito della giocata.
4. La giocata si articola nelle seguenti modalità:

### **GIOCO 1.**

Si devono scoprire i premi “TERNO”, “QUATERNA”, “CINQUINA” e “TOMBOLA”. Successivamente si devono scoprire i “NUMERI VINCENTI” celati dall’immagine dei ventuno gettoni recanti il simbolo “€”.

Contestualmente allo svelamento dei “NUMERI VINCENTI”, in ogni riga, “R1”, “R2” e “R3”, della “CARTELLA 1” e della “CARTELLA 2”, vengono automaticamente evidenziati, colorandosi di blu all’interno di un cerchio del medesimo colore, solo i numeri ad essi corrispondenti, cioè uguali, a quelli rinvenuti nei “NUMERI VINCENTI”.

Per ogni riga della sezione “CARTELLA 1” e della sezione “CARTELLA 2”:

- se corrispondono tre numeri, cioè, vengono rinvenuti tre “NUMERI VINCENTI”, si vince il premio indicato sotto la scritta “TERNO”;
- se corrispondono quattro numeri, cioè, vengono rinvenuti quattro “NUMERI VINCENTI”, si vince il premio indicato sotto la scritta “QUATERNA”;
- se corrispondono cinque numeri, cioè, vengono rinvenuti cinque “NUMERI VINCENTI”, si vince il premio indicato sotto la scritta “CINQUINA”.

Se all’interno della sezione “CARTELLA 1” o della sezione “CARTELLA 2” corrispondono tutti i numeri, cioè tutti i numeri presenti nella “CARTELLA 1” o nella “CARTELLA 2” sono “NUMERI VINCENTI”, si vince il premio indicato sotto la scritta “TOMBOLA”.

La vincita attribuita dai “NUMERI VINCENTI” presenti in una riga, o nella “CARTELLA 1” o nella “CARTELLA 2”, è solo quella della combinazione massima prevista. [Es. se in una riga si rinvergono cinque “NUMERI VINCENTI” si vince unicamente il premio indicato sotto la scritta “CINQUINA” (non anche quelli indicati sotto le scritte “TERNO” e “QUATERNA”); se tutti i numeri presenti nella “CARTELLA 1” o nella “CARTELLA 2” corrispondono a “NUMERI VINCENTI” si vince unicamente il premio indicato sotto la scritta “TOMBOLA”].

## **GIOCO 2.**

Si devono scoprire i simboli celati sotto le due stelle presenti nella “CARTELLA 1” e sotto le due stelle presenti nella “CARTELLA 2” del “GIOCO 1”. Successivamente per ogni giocata si deve scoprire il “SIMBOLO BONUS” celato dall’immagine del pacco regalo. Per ogni giocata, se il “SIMBOLO BONUS” rinvenuto sotto il pacco regalo è presente sotto una delle stelle della “CARTELLA 1” o della “CARTELLA 2” del “GIOCO 1” si vince il premio indicato nella giocata.

## **GIOCO 3.**

Si devono scoprire gli importi celati dalle quattro pile di monete d’oro: se si trovano due importi uguali, si vince quell’importo (es. se rinviene per due volte l’importo di euro 10,00 si vince un premio di importo pari ad euro 10,00).

5. Qualora, durante le diverse fasi di gioco, sull'interfaccia di gioco si rilevino più premi, la vincita è data dalla somma complessiva dei premi vinti.

**ARTICOLO 3**  
**(DISPOSIZIONI FINALI)**

Per quanto non espressamente previsto nel presente provvedimento si applica quanto disposto dalla determinazione direttoriale del 29 novembre 2024, prot. 711891/RU di indizione della lotteria ad estrazione istantanea con partecipazione a distanza denominata “Tombola Super LIT”.

oooooooooooooooo

Del provvedimento si darà pubblicazione sul sito dell’Agenzia a norma e a ogni effetto di legge, nonché sul sito del concessionario e sui siti dei punti vendita a distanza.

Davide Diamare  
*firmato digitalmente*