

Prot. 679605/RU

Roma, 8 novembre 2024

DETERMINAZIONE DIRIGENZIALE

IL DIRIGENTE

VISTO il Regolamento generale delle lotterie nazionali approvato con Decreto del Presidente della Repubblica 20 novembre 1948, n.1677, e successive modificazioni;

VISTO l'articolo 6 della legge 26 marzo 1990, n. 62, che autorizza il Ministro dell'economia e delle Finanze ad istituire le lotterie ad estrazione istantanea;

VISTO il Regolamento delle lotterie ad estrazione istantanea adottato con decreto del Ministro delle finanze in data 12 febbraio 1991, n. 183;

VISTI il decreto legislativo 30 giugno 2003, n. 196, come modificato dal decreto legislativo 10 agosto 2018, n. 101, e il Regolamento 2016/679/UE del 27 aprile 2016, relativi alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali;

VISTO l'articolo 1, comma 292 della legge 30 dicembre 2004, n. 311, che affida all'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato la definizione dei provvedimenti per la regolamentazione delle lotterie differite ed istantanee con partecipazione a distanza;

VISTO l'articolo 21 del decreto-legge 1° luglio 2009, n. 78, come modificato dalla legge di conversione 3 agosto 2009, n. 102, concernente il rilascio di concessioni in materia di giochi;

VISTO l'articolo 24, commi da 11 a 19, della legge 7 luglio 2009, n.88, concernente la disciplina dell'esercizio e della raccolta dei giochi a distanza;

VISTO in particolare l'articolo 24, comma 12 della legge 7 luglio 2009, n.88, che ha previsto l'adozione di appositi provvedimenti contenenti nuove previsioni in merito alle condizioni generali di gioco e delle relative regole tecniche per la raccolta a distanza delle lotterie ad estrazione istantanea;

VISTO l'articolo 24, comma 20, del decreto-legge 6 luglio 2011, n. 98, convertito con legge 15 luglio 2011, n. 111, ai sensi del quale è vietato consentire la partecipazione ai giochi pubblici con vincita in denaro ai minori di anni 18;

VISTO il decreto-legge 13 settembre 2012, n.158, convertito con legge 8 novembre 2012, n.189, recante, tra l'altro, disposizioni in materia di formule di avvertimento e probabilità di vincita;

DIREZIONE GIOCHI
UFFICIO GIOCHI NUMERICI E LOTTERIE

VISTO il decreto direttoriale prot. 2011/17476/Giochi/Ltt del 17 maggio 2011, pubblicato nella G.U.R.I. n 133 del 10 giugno 2011 che, in attuazione del disposto dell'articolo 24, comma 12 della legge 7 luglio 2009, n. 88, ha fissato le caratteristiche tecniche per la raccolta delle lotterie ad estrazione istantanea con partecipazione a distanza;

VISTI in particolare gli articoli 9, comma 3, e 10, comma 2, del citato decreto direttoriale prot. 2011/17476/Giochi/Ltt del 17 maggio 2011 che prevedono la possibilità di variare interfacce di gioco per ogni singola lotteria;

VISTO il decreto-legge 12 luglio 2018, n. 87, convertito dalla legge 9 agosto 2018, n. 96, recante disposizioni urgenti per la dignità dei lavoratori e delle imprese;

VISTO l'articolo 9, comma 1-ter, del decreto-legge 12 luglio 2018, n.87, convertito dalla legge 9 agosto 2018, n. 96, che dispone che per le lotterie istantanee indette dal 1° gennaio 2019 o ristampate da tale data, i premi uguali o inferiori al costo della giocata non sono compresi nelle indicazioni sulla probabilità di vincita;

VISTO l'articolo 9-*bis* del decreto-legge n. 87/2018, che ha, tra l'altro, previsto che i tagliandi delle lotterie istantanee devono contenere messaggi recanti avvertenze relative ai rischi connessi al gioco d'azzardo, rinviando ad un decreto del Ministro della salute il compito di individuare il contenuto e le caratteristiche grafiche delle avvertenze;

VISTO il decreto del Ministro della salute del 18 settembre 2018, pubblicato nella G.U. del 31 ottobre 2018, n. 254, che definisce il contenuto del testo e le caratteristiche grafiche delle avvertenze relative ai rischi connessi al gioco d'azzardo da visualizzare attraverso apposita finestra "pop up" sulle interfacce grafiche delle lotterie telematiche, ai sensi del comma 2 del citato articolo 9-bis del decreto-legge 12 luglio 2018, n. 87;

VISTA la Convenzione stipulata in data 5 agosto 2010 con la quale l'Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato ha affidato, a far data dal 1° ottobre 2010, a Lotterie Nazionali s.r.l. la concessione per l'esercizio dei giochi pubblici denominati lotterie nazionali ad estrazione istantanea anche con partecipazione a distanza;

VISTA la nota del 1° dicembre 2017 n. 133677/RU, con la quale si è provveduto a rideterminare al 30 settembre 2028 il termine ultimo della convenzione con la società Lotterie Nazionali S.r.l. in esecuzione delle disposizioni di cui all'articolo 20, comma 1, del decreto legge 16 ottobre 2017, n.148, convertito, con modificazioni, dalla legge 4 dicembre 2017, n. 172, che ha previsto la prosecuzione del rapporto concessorio in essere relativo alla raccolta, anche a distanza, delle lotterie nazionali ad estrazione istantanea sino al termine ultimo previsto dall'articolo 4, paragrafo 1, dell'atto di concessione;

VISTA la determinazione direttoriale del 6 novembre 2024, prot. 674456/RU di indizione della lotteria ad estrazione istantanea con partecipazione a distanza denominata "Gioco Più 0,50€";

VISTO l'articolo 1, comma 2, della citata determinazione di indizione della suindicata lotteria "Gioco Più 0,50€" che prevede che le interfacce di gioco debbano essere approvate con provvedimento dirigenziale dell'Agenzia delle Dogane e Monopoli, che ne specifica i contenuti grafici e le meccaniche di gioco;

VISTA la proposta del concessionario Lotterie Nazionali S.r.l. di associare alla citata lotteria "Gioco Più 0,50€" l'interfaccia di gioco denominata "Gioca Più Testa o Croce" - nelle versioni "online" e "mobile".

DETERMINA

ARTICOLO 1 **(INTERFACCIA E CONTENUTI GRAFICI)**

1. È approvata l'interfaccia di gioco denominata "Gioca Più Testa o Croce" - nella versione "online" e nella versione "mobile" - associata alla lotteria istantanea con partecipazione a distanza "Gioco Più 0,50€".

La versione "online" dell'interfaccia di gioco "Gioca Più Testa o Croce" è presente sul sito del concessionario e su quelli dei punti vendita a distanza.

La versione "mobile" dell'interfaccia di gioco "Gioca Più Testa o Croce" è accessibile:

- a) sul sito mobile del concessionario e sul sito mobile del punto vendita a distanza, ove disponibile;
- b) mediante l'utilizzo di apposita applicazione software da scaricare sul proprio apparato mobile dotato di funzione "touch screen", con la possibilità di scaricarla, laddove compatibile con detta applicazione.

ARTICOLO 2 **(MECCANICA DI GIOCO)**

1. Dopo il caricamento del gioco, sull'interfaccia "Gioca Più Testa o Croce" appare una schermata ove sono presenti:
 - l'immagine di un cerchio rosso con bordi dorati all'interno del quale sono presenti due cerchi di colore rosso scuro, una linea curva e un triangolino di colore rosso scuro sotto il quale è riportata la scritta "PREMIO";
 - il pulsante "Acquista" per l'acquisto della giocata;
 - un cerchietto contraddistinto dal simbolo "?", selezionando il quale si accede alle istruzioni di gioco;

- un riquadro nel quale è presente la scritta “STAI VINCENDO” che, durante le successive fasi di svolgimento del gioco, indica l’importo della vincita eventualmente conseguita.
 - l’indicazione dell’importo del premio massimo.
2. Dopo l’acquisto della giocata, l’area di gioco descritta al punto 1. si modifica come segue:
- all’interno dell’immagine del cerchio rosso con bordi dorati sono presenti due monete d’oro recanti una corona d’alloro, una linea curva e un triangolino dorato sotto il quale è riportata la scritta “PREMIO”;
 - un riquadro nel quale è presente la scritta “STAI VINCENDO” che, durante le successive fasi di svolgimento del gioco indica l’importo della vincita eventualmente conseguita;
 - l’indicazione dell’importo del premio massimo;
 - un pulsante nel quale è presente la scritta “SCOPRI SUBITO”.
3. Il giocatore effettua la giocata:
- attraverso il procedimento di interazione che consente lo svelamento progressivo delle aree di gioco come descritta al successivo comma 4;
 - selezionando il pulsante “SCOPRI SUBITO” per visualizzare automaticamente le fasi di gioco e l’esito della giocata.
4. La giocata si articola nelle seguenti modalità:

Si devono scoprire i simboli celati dalle due monete d’oro, selezionandole. Successivamente si deve scoprire il “PREMIO” selezionando il triangolino dorato.

Se si trovano due simboli  (“testa”) o due simboli  (“croce”), si vince l’importo del “PREMIO” indicato nel biglietto che fuoriesce dalla linea curva.

Dopo la comunicazione dell’esito della giocata, viene visualizzata una schermata per l’accesso ad un “GIOCO BONUS”, che sarà proposto tra i tre giochi disponibili denominati “Piggy Break”, “Lucky Wheel”, “Fortune Lock”.

Nella predetta schermata sono presenti:

- l’immagine di una moneta dorata contraddistinta da un punto interrogativo e dalla scritta “GIOCO BONUS”;
- un riquadro contenente l’immagine di un salvadanaio (a forma di maialino) contraddistinto dalla scritta “Piggy Break”, l’immagine di una ruota della fortuna contraddistinta dalla scritta

“Lucky Wheel” e l’immagine di una cassaforte a rulli contraddistinta dalla scritta “Fortune Lock”.

È inoltre presente l’immagine di un biglietto dorato contraddistinto dalla scritta “GOLDEN TICKET” che può essere rinvenuto nei giochi bonus.

È infine presente un pulsante contraddistinto dalla scritta “GIRA LA MONETA”.

Per scoprire quale “GIOCO BONUS” viene proposto, si deve selezionare il pulsante “GIRA LA MONETA”.

Se sul retro della moneta appare:

- l’immagine del salvadanaio, a forma di maialino, si accede al “GIOCO BONUS PIGGY BREAK”;
- l’immagine della ruota della fortuna, si accede al “GIOCO BONUS LUCKY WHEEL”;
- l’immagine della cassaforte a rulli, si accede “GIOCO BONUS FORTUNE LOCK”.

“GIOCO BONUS PIGGY BREAK”

La schermata del “GIOCO BONUS PIGGY BREAK” è costituita dall’immagine di un salvadanaio (a forma di maialino) sotto la quale sono rappresentati:

- una barra grigia suddivisa in tre segmenti, che riporta a sinistra l’immagine di un martello;
- un pulsante contraddistinto dalla scritta “ROMPI SUBITO”.

Si deve scoprire il contenuto del salvadanaio rompendolo, con le seguenti modalità alternative:

- selezionandolo per colpirlo tre volte
oppure
- selezionando il pulsante “ROMPI SUBITO”.

La barra grigia si colora di rosso ogni volta che il salvadanaio viene colpito.

Se all’interno del salvadanaio si trova un importo si vince l’importo trovato.

Se all’interno del salvadanaio si trova l’immagine di un biglietto dorato recante la scritta “GOLDEN TICKET” si accede al Bonus “GOLDEN TICKET”.

“GIOCO BONUS LUCKY WHEEL”

La schermata del “GIOCO BONUS LUCKY WHEEL” è costituita:

- dall’immagine di una ruota della fortuna, suddivisa in spicchi, recante in alto un puntatore dorato con un punto rosso all’interno;

- da un pulsante di colore verde contraddistinto dalla scritta “GIRA”. Il pulsante, durante lo svolgimento del gioco, diventa di colore giallo/arancio e riporta la scritta “STOP”.

Si deve selezionare il pulsante “GIRA” per far girare la ruota; la ruota si ferma selezionando il pulsante “STOP” oppure al termine del tempo a disposizione.

Il tempo a disposizione è indicato da una barra rossa posta sotto il pulsante.

Se, quando la ruota si ferma, in corrispondenza del puntatore, si trova un importo si vince l'importo trovato.

Se, quando la ruota si ferma, in corrispondenza del puntatore, si trova la scritta “GOLDEN TICKET”, si accede al Bonus “GOLDEN TICKET”.

“GIOCO BONUS FORTUNE LOCK”

La schermata del “GIOCO BONUS FORTUNE LOCK” è costituita:

- dall'immagine di una cassaforte dotata di un combinatore a tre rulli;
- da una tabella posta sopra la cassaforte che riporta cinque combinazioni di tre simboli uguali e i premi ad esse corrispondenti (tre coccinelle – euro 1; tre quadrifogli – euro 1,5; tre corni portafortuna – euro 2; tre ferri di cavallo – euro 3; tre diamanti – euro 5;) e l'immagine di un biglietto dorato, recante la scritta “GOLDEN TICKET”;
- da un pulsante di colore verde contraddistinto dalla scritta “AVVIA”; il pulsante, durante lo svolgimento del gioco diventa di colore giallo/arancio e riporta la scritta “STOP”.

Si deve selezionare il pulsante “AVVIA” per far girare i tre rulli presenti al centro della cassaforte; i rulli si fermano selezionando il pulsante “STOP” oppure al termine del tempo a disposizione.

Il tempo a disposizione è indicato da una barra rossa posta sotto il pulsante.

Se quando i rulli si fermano, si trovano tre simboli uguali si vince il premio corrispondente alla combinazione vincente rinvenuta, come indicato nella tabella presente sopra la cassaforte.

Se, quando i rulli si fermano, in uno dei rulli si trova l'immagine del biglietto “GOLDEN TICKET” si accede al Bonus “GOLDEN TICKET”.

Bonus “GOLDEN TICKET”

La schermata del BONUS “GOLDEN TICKET” è costituita:

- dall'immagine di un cerchio giallo all'interno del quale sono presenti due monete d'oro recanti una corona d'alloro, una linea curva e un triangolino dorato sotto il quale è riportata la scritta "BONUS";
- da un pulsante nel quale è presente la scritta "SCOPRI".

Per scoprire l'importo del BONUS "GOLDEN TICKET", si deve selezionare il pulsante "SCOPRI". L'importo del bonus è indicato nel biglietto che fuoriesce dalla linea curva

5. Qualora, durante le diverse fasi di gioco, sull'interfaccia di gioco si rilevino più premi, la vincita è data dalla somma complessiva dei premi vinti.

ARTICOLO 3 **(DISPOSIZIONI FINALI)**

Per quanto non espressamente previsto nel presente provvedimento si applica quanto disposto dalla determinazione direttoriale del 6 novembre 2024, prot. 674456/RU di indizione della lotteria ad estrazione istantanea con partecipazione a distanza denominata "Gioco Più 0,50€".

oooooooooooooooo

Del provvedimento si darà pubblicazione sul sito dell'Agenzia a norma e a ogni effetto di legge, nonché sul sito del concessionario e sui siti dei punti vendita a distanza.

Davide Diamare
firmato digitalmente