



ADM

AGENZIA DELLE DOGANE E DEI MONOPOLI

DIREZIONE GIOCHI

UFFICIO GIOCHI NUMERICI E LOTTERIE



ARTICOLO 2

(MECCANICA DI GIOCO)

1. Dopo il caricamento del gioco, sull'interfaccia “Gioca Più Testa o Croce” appare una schermata ove sono presenti:
 - l'immagine di un cerchio rosso con bordi dorati all'interno del quale sono presenti due cerchi di colore rosso scuro, una linea curva e un triangolino di colore rosso scuro sotto il quale è riportata la scritta “PREMIO”;
 - il pulsante “Acquista” per l'acquisto della giocata;
 - un cerchietto contraddistinto dal simbolo “?”, selezionando il quale si accede alle istruzioni di gioco;

- un riquadro nel quale è presente la scritta “STAI VINCENDO” che, durante le successive fasi di svolgimento del gioco, indica l’importo della vincita eventualmente conseguita.
 - l’indicazione dell’importo del premio massimo.
2. Dopo l’acquisto della giocata, l’area di gioco descritta al punto 1. si modifica come segue:
- all’interno dell’immagine del cerchio rosso con bordi dorati sono presenti due monete d’oro recanti una corona d’alloro, una linea curva e un triangolino dorato sotto il quale è riportata la scritta “PREMIO”;
 - un riquadro nel quale è presente la scritta “STAI VINCENDO” che, durante le successive fasi di svolgimento del gioco indica l’importo della vincita eventualmente conseguita;
 - l’indicazione dell’importo del premio massimo;
 - un pulsante nel quale è presente la scritta “SCOPRI SUBITO”.
3. Il giocatore effettua la giocata:
- attraverso il procedimento di interazione che consente lo svelamento progressivo delle aree di gioco come descritta al successivo comma 4;
 - selezionando il pulsante “SCOPRI SUBITO” per visualizzare automaticamente le fasi di gioco e l’esito della giocata.
4. La giocata si articola nelle seguenti modalità:

Si devono scoprire i simboli celati dalle due monete d’oro, selezionandole. Successivamente si deve scoprire il “PREMIO” selezionando il triangolino dorato.

Se si trovano due simboli  (“testa”) o due simboli  (“croce”), si vince l’importo del “PREMIO” indicato nel biglietto che fuoriesce dalla linea curva.

Dopo la comunicazione dell’esito della giocata, viene visualizzata una schermata per l’accesso ad un “GIOCO BONUS”, che sarà proposto tra i tre giochi disponibili denominati “Piggy Break”, “Lucky Wheel”, “Fortune Lock”.

Nella predetta schermata sono presenti:

- l’immagine di una moneta dorata contraddistinta da un punto interrogativo e dalla scritta “GIOCO BONUS”;
- un riquadro contenente l’immagine di un salvadanaio (a forma di maialino) contraddistinto dalla scritta “Piggy Break”, l’immagine di una ruota della fortuna contraddistinta dalla scritta

“Lucky Wheel” e l’immagine di una cassaforte a rulli contraddistinta dalla scritta “Fortune Lock”.

È inoltre presente l’immagine di un biglietto dorato contraddistinto dalla scritta “GOLDEN TICKET” che può essere rinvenuto nei giochi bonus.

È infine presente un pulsante contraddistinto dalla scritta “GIRA LA MONETA”.

Per scoprire quale “GIOCO BONUS” viene proposto, si deve selezionare il pulsante “GIRA LA MONETA”.

Se sul retro della moneta appare:

- l’immagine del salvadanaio, a forma di maialino, si accede al “GIOCO BONUS PIGGY BREAK”;
- l’immagine della ruota della fortuna, si accede al “GIOCO BONUS LUCKY WHEEL”;
- l’immagine della cassaforte a rulli, si accede “GIOCO BONUS FORTUNE LOCK”.

“GIOCO BONUS PIGGY BREAK”

La schermata del “GIOCO BONUS PIGGY BREAK” è costituita dall’immagine di un salvadanaio (a forma di maialino) sotto la quale sono rappresentati:

- una barra grigia suddivisa in tre segmenti, che riporta a sinistra l’immagine di un martello;
- un pulsante contraddistinto dalla scritta “ROMPI SUBITO”.

Si deve scoprire il contenuto del salvadanaio rompendolo, con le seguenti modalità alternative:

- selezionandolo per colpirlo tre volte
oppure
- selezionando il pulsante “ROMPI SUBITO”.

La barra grigia si colora di rosso ogni volta che il salvadanaio viene colpito.

Se all’interno del salvadanaio si trova un importo si vince l’importo trovato.

Se all’interno del salvadanaio si trova l’immagine di un biglietto dorato recante la scritta “GOLDEN TICKET” si accede al Bonus “GOLDEN TICKET”.

“GIOCO BONUS LUCKY WHEEL”

La schermata del “GIOCO BONUS LUCKY WHEEL” è costituita:

- dall’immagine di una ruota della fortuna, suddivisa in spicchi, recante in alto un puntatore dorato con un punto rosso all’interno;

- da un pulsante di colore verde contraddistinto dalla scritta “GIRA”. Il pulsante, durante lo svolgimento del gioco, diventa di colore giallo/arancio e riporta la scritta “STOP”.

Si deve selezionare il pulsante “GIRA” per far girare la ruota; la ruota si ferma selezionando il pulsante “STOP” oppure al termine del tempo a disposizione.

Il tempo a disposizione è indicato da una barra rossa posta sotto il pulsante.

Se, quando la ruota si ferma, in corrispondenza del puntatore, si trova un importo si vince l'importo trovato.

Se, quando la ruota si ferma, in corrispondenza del puntatore, si trova la scritta “GOLDEN TICKET”, si accede al Bonus “GOLDEN TICKET”.

“GIOCO BONUS FORTUNE LOCK”

La schermata del “GIOCO BONUS FORTUNE LOCK” è costituita:

- dall'immagine di una cassaforte dotata di un combinatore a tre rulli;
- da una tabella posta sopra la cassaforte che riporta cinque combinazioni di tre simboli uguali e i premi ad esse corrispondenti (tre coccinelle – euro 1; tre quadrifogli – euro 1,5; tre corni portafortuna – euro 2; tre ferri di cavallo – euro 3; tre diamanti – euro 5;) e l'immagine di un biglietto dorato, recante la scritta “GOLDEN TICKET”;
- da un pulsante di colore verde contraddistinto dalla scritta “AVVIA”; il pulsante, durante lo svolgimento del gioco diventa di colore giallo/arancio e riporta la scritta “STOP”.

Si deve selezionare il pulsante “AVVIA” per far girare i tre rulli presenti al centro della cassaforte; i rulli si fermano selezionando il pulsante “STOP” oppure al termine del tempo a disposizione.

Il tempo a disposizione è indicato da una barra rossa posta sotto il pulsante.

Se quando i rulli si fermano, si trovano tre simboli uguali si vince il premio corrispondente alla combinazione vincente rinvenuta, come indicato nella tabella presente sopra la cassaforte.

Se, quando i rulli si fermano, in uno dei rulli si trova l'immagine del biglietto “GOLDEN TICKET” si accede al Bonus “GOLDEN TICKET”.

Bonus “GOLDEN TICKET”

La schermata del BONUS “GOLDEN TICKET” è costituita:



ADM

AGENZIA DELLE DOGANE E DEI MONOPOLI

DIREZIONE GIOCHI

UFFICIO GIOCHI NUMERICI E LOTTERIE

- dall'immagine di un cerchio giallo all'interno del quale sono presenti due monete d'oro recanti una corona d'alloro, una linea curva e un triangolino dorato sotto il quale è riportata la scritta "BONUS";
- da un pulsante nel quale è presente la scritta "SCOPRI".

Per scoprire l'importo del BONUS "GOLDEN TICKET", si deve selezionare il pulsante "SCOPRI". L'importo del bonus è indicato nel biglietto che fuoriesce dalla linea curva

5. Qualora, durante le diverse fasi di gioco, sull'interfaccia di gioco si rilevino più premi, la vincita è data dalla somma complessiva dei premi vinti.